

REGLES DE JOC

Curs 2007 - 2008

FUTBOL 7

Prebenjamí

Benjamí

Aleví

ÍNDEX

	<u>Pàgina núm.</u>
Índex	2
Regla 1 La superfície de joc	4
1.1.- Dimensions	
1.2.- Marcatge	
1.3.- Banquetes i taules	
1.4.- Porteries	
Regla 2 La pilota	5
2.1.- Propietats	
2.2.- Pilota defectuosa	
Regla 3 Número de jugadors	5
3.1.- Jugadors inscrits a l'acta	
3.2.- Substitucions	
3.3.- Jugadors en el terreny de joc	
3.4.- El porter	
Regla 4 Equipament dels jugadors	7
4.1.- Seguretat	
4.2.- Equipament dels jugadors de camp	
4.3.- Equipament del porter	
4.4.- Infraccions i sancions	
Regla 5 Revisió dels carnets d'esportista	8
Regla 6 L'àrbitre	8
Regla 7 Duració del partit, temps de descans, puntuació i temps morts	8
7.1.- Duració del partit i temps de descans	
7.2.- Puntuació	
7.3.- Temps morts	
Regla 8 La sacada des del punt de mig camp	9
8.1.- Inici de partit	
8.2.- Procediment	
8.3.- Infraccions i sancions	
Regla 9 Pilota a terra	10
9.1.- Pilota a terra	
9.2.- Procediment	

	<u>Pàgina núm.</u>
Regla 10 Diferenciació entre pilota en joc i fora de joc	11
10.1.- Pilota fora del joc	
10.2.- Pilota en joc	
Regla 11 El gol	11
Regla 12 Sacada de banda	11
12.1.- Sacada de banda	
12.2.- Posició de la pilota i del jugador	
12.3.- Altres situacions, infraccions i les seves sancions	
Regla 13 Còrner	13
13.1.- Còrner	
13.2.- Posició de la pilota i del jugador	
13.3.- Altres situacions, infraccions i les seves sancions	
Regla 14 Sacada de porteria	14
14.1.- Sacada de porteria	
14.2.- Procediment	
Regla 15 El porter i les seves actuacions en el joc	15
15.1.- Cessió al porter	
15.2.- Passada del porter des de dins de la seva àrea	
Regla 16 Fora de joc	16
Regla 17 Faltes i infraccions	16
17.1.- Faltes tècniques i les seves sancions	
17.2.- Llei de l'avantatge	
17.3.- Faltes personals i les seves sancions	
17.4.- Faltes disciplinàries i les seves sancions	
Regla 18 Targetes	19
Regla 19 Penal	19
19.1.- Procediment pel llançament de penal	
19.2.- Altres infraccions i les seves sancions	
Quadre de diferenciació del reglament en funció de les categories	21

REGLA 1: LA SUPERFÍCIE DE JOC

1.1.- Dimensions

La superfície de joc serà rectangular i la seva longitud serà sempre major a la seva amplada.

Les dimensions haurien de ser les següents:

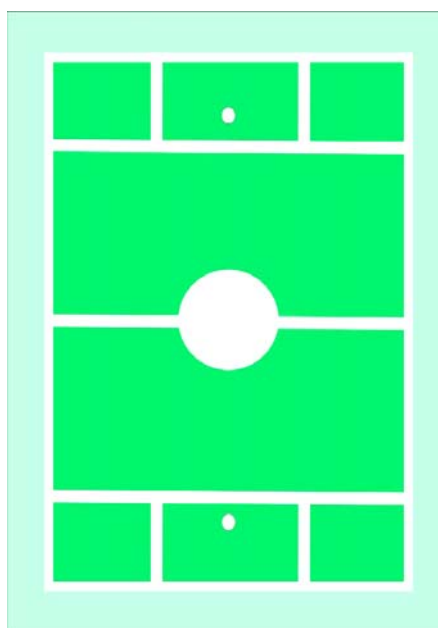
Longitud: entre 50 i 65 metres

Amplada: entre 30 i 45 metres

Es recomana una àrea de seguretat a tot el voltant del camp.

1.2.- Marcatge

El camp s'haurà de marcar tal com delimita la figura següent:



Línia de mig camp:	meitat del camp
Radi de la circumferència de mig camp:	6 metres
Línia de fora de joc:	12 metres
Àrea de penal:	12 x 9 metres
Punt de penal:	9 metres
Punt de sacada de porteria:	9 metres
Zona de substitució:	per la línia de mig camp i al costat de les banquetes

1.3.- Banquetes i taules

La instal·lació haurà de disposar de banquetes per tal d'ubicar el dos equips. L'equip local tindrà preferència a l'hora d'escollir quina vol ocupar durant tot el desenvolupament del partit.

Caldrà ubicar una taula al vestuari o al mateix terreny de joc per tal que l'àrbitre pugui confeccionar l'acta del partit.

1.4.- Porteries

Les porteries tindran unes dimensions de 6 metres d'amplada per 2 d'alçada, amb un sistema per tal que no tombin.

REGLA 2: LA PILOTA

2.1.- Propietats

La pilota serà esfèrica i l'àrbitre serà l'únic responsable de determinar si les qualitats de la pilota són les idònies per iniciar el partit (circumferència, pes, pressió, ...).

2.2.- Pilota defectuosa

- ✓ Si la pilota es deteriora o explota durant el desenvolupament del partit: s'aturarà el joc i es reanudarà mitjançant una "pilota a terra" en el mateix lloc on es va deteriorar la pilota.
- ✓ Si la pilota es deteriora o explota quan el partit està aturat (sacada inicial, sacada de porteria, sacada de banda o còrner, tir lliure o penal): es substituirà la pilota i es reiniciarà el joc en la mateixa jugada.

La pilota no podrà ser substituïda sense l'autorització de l'àrbitre.

REGLA 3: NÚMERO DE JUGADORS

3.1.- Jugadors inscrits a l'acta

Els equips estaran formats per un mínim de 10 jugadors i un màxim de 14.

L'àrbitre anirà apuntant els jugadors que juguen cada període a l'acta del partit. Si aprecia que hi ha algun jugador que no juga ho comentarà a l'entrenador o delegat.

Si algun jugador no juga un mínim d'un període sencer, l'àrbitre ho farà constar a l'acta.

3.2.- Substitucions

Durant el desenvolupament del primer, segon i tercer període del partit no es podran fer substitucions, a excepció d'una possible lesió d'algun jugador. En aquest cas, i prèvia autorització de l'àrbitre, se'l podrà substituir per un altre jugador. Aquesta circumstància comptarà com un període sencer jugat pels dos jugadors implicats.

Al quart període sí que es podran fer substitucions, sempre que no es substitueixi aquell jugador que no hagi jugat prèviament un dels tres primers períodes.

Per portar a terme una substitució, és obligatori sol·licitar-la a l'àrbitre. Aquest la farà efectiva en una aturada del joc. Un jugador substituït pot tornar a participar en el joc sempre que es compleixin els requisits citats anteriorment.

Si un jugador penetra dins del camp sense l'autorització de l'àrbitre, aquest farà repetir tot el procediment per tal que l'esportista aprengui la dinàmica de la substitució:

- sol·licitar el canvi
- deixar sortir primer al jugador que es retira del terreny de joc per la zona de substitució
- entrar dins del terreny de joc per la zona de substitució

fent veure també a l'entrenador o delegat la necessitat de complir aquest tràmit. Si l'entrenador o delegat persisteix en portar a terme les substitucions de forma irregular, se l'amonestarà primer verbalment i després amb targeta groga.

3.3.- Jugadors en el terreny de joc

El partit el poden jugar com a màxim 7 jugadors per equip, dels quals 1 jugarà obligatòriament de porter. Si un equip es presenta amb menys jugadors, però els suficients per iniciar el partit, l'àrbitre simplement ho farà constar a l'acta.

Si un equip es presenta a l'inici del partit amb només 4 jugadors (3 de camp i 1 de porter), l'àrbitre no començarà el partit, indicant a l'acta aquesta circumstància.

Si els entrenadors o delegats dels dos equips mostren el seu acord i ho proposen a l'àrbitre, l'equip que presenta més jugadors podrà prestar-los a l'equip que només en té 4. L'àrbitre explicarà aquesta circumstància a l'acta, i un cop tancada la mateixa, iniciarà el partit. En tot moment l'àrbitre mostrarà predisposició per arbitrar el partit, encara que aquest es jugui amb l'acta tancada.

Quan per les circumstàncies del partit (targetes, lesions, pocs jugadors, ...) un equip només disposés d'un total de 4 jugadors (3 de camp més 1 de porter), l'àrbitre suspendrà el mateix, fent constar a l'acta el resultat i la situació de la pilota en aquell moment.

Si aquesta circumstància es dona com a conseqüència de lesions o pocs jugadors:

Si els entrenadors o delegats dels dos equips mostren el seu acord i ho proposen a l'àrbitre, algun jugador de l'equip que no ha comès la infracció podrà participar amb l'equip que no disposa de prou jugadors. L'àrbitre explicarà aquesta circumstància a l'acta, farà constar el resultat i la situació de la pilota en aquell moment, i un cop tancada l'acta, reiniciarà el partit.

En tot moment l'àrbitre mostrarà predisposició per arbitrar el partit, encara que aquest es jugui amb l'acta tancada.

Si aquesta circumstància es dóna com a conseqüència d'una targeta groga, blava o vermella:

Si els entrenadors o delegats dels dos equips mostren el seu acord i ho proposen a l'àrbitre, algun jugador del mateix equip o fins i tot el mateix podrà participar en el joc. L'àrbitre explicarà aquesta circumstància a l'acta, farà constar el resultat i la situació de la pilota en aquell moment, i un cop tancada l'acta, reiniciarà el partit. En tot moment l'àrbitre mostrarà predisposició per arbitrar el partit, encara que aquest es jugui amb l'acta tancada.

3.4.- El porter

Qualsevol jugador inscrit a l'acta del partit podrà actuar de porter i viceversa, sense limitacions.

REGLA 4: EQUIPAMENT DELS JUGADORS

4.1.- Seguretat

Els jugadors no podran utilitzar equipaments o materials, com ara guix, anells, cadenes i arracades, que puguin ser perillosos per a ells mateixos o per a la resta de jugadors.

L'àrbitre serà el responsable de determinar el grau de perillositat i la prohibició de participar en el joc amb aquests equipaments o materials, que portarà a terme parlant amb l'entrenador o delegat de l'equip implicat.

4.2.- Equipament dels jugadors de camp

Tots els equips hauran de procurar que els seus jugadors de camp disposin de samarretes i pantalons del mateix color, amb numeració a l'esquena.

Si aquesta circumstància no es dóna, l'àrbitre simplement ho farà constar a l'acta del partit.

4.3.- Equipament del porter

Tots els equips hauran de procurar que els jugadors que facin de porter disposin de samarretes i pantalons d'un color diferent a la resta dels jugadors de camp, amb numeració a l'esquena.

Si aquesta circumstància no es dóna, l'àrbitre simplement ho farà constar a l'acta del partit.

4.4.- Infraccions i sancions

Tots els jugadors hauran de portar la samarreta per dins dels pantalons.

Resta a criteri de l'àrbitre obligar a aquest fet si aprecia que aquesta circumstància pot suposar una dificultat pel propi jugador (per exemple: samarreta excessivament gran per l'edat de l'esportista).

REGLA 5: Revisió dels carnets d'esportista

L'àrbitre té l'obligació de portar a terme una revisió dels carnets d'esportista de tots els participants en el partit.

Els entrenadors o delegats hauran de facilitar el màxim possible que l'àrbitre pugui portar a terme aquest tràmit (per exemple: fent constar el dorsal dels jugadors als carnets d'esportista, acompanyant als jugadors al vestuari de l'àrbitre, col·locant als jugadors segons l'ordre dels dorsals davant de l'àrbitre en el moment de fer la revisió, etc.).

REGLA 6: L'ÀRBITRE

L'àrbitre prendrà nota de tots els incidents ocorreguts abans, durant i després del partit.

L'àrbitre no permetrà que els jugadors amb lesions de sang segueixin participant en el joc.

Aquest reglament per a les categories prebenjamí, benjamí i aleví, contempla la repetició de moltes accions que els jugadors portin a terme de manera irregular abans de procedir a la sanció de la infracció.

Resta a criteri de l'àrbitre amonestar verbalment o amb targetes als infractors si considera que aquestes actuacions es fan per perdre temps.

REGLA 7: DURACIÓ DEL PARTIT, TEMPS DE DESCANS, PUNTUACIÓ I TEMPS MORTS

7.1.- Duració del partit i temps de descans

El partit es dividirà en:

- ✓ Categoria prebenjamí 4 períodes de 10 minuts (40')
- ✓ Categoria benjamí: 4 períodes de 12 minuts (48')
- ✓ Categoria aleví: 4 períodes de 12 minuts (48')

L'àrbitre haurà d'afegir a cada període el temps que consideri que hagi estat perdut com a conseqüència de pèrdues de temps, jugadors lesionats, substitucions, ...

Del primer al segon període i del tercer al quart període hi haurà una aturada de 2 minuts. Del segon al tercer període els equips gaudiran de 3 minuts de descans, en els quals canviaran de costat.

La sacada inicial de cada període la portaran a terme, alternativament, els dos equips.

7.2.- Puntuació

Al finalitzar el partit es consideraran tots els gols marcats per obtenir el resultat final.

7.3.- Temps morts

Els equips tenen dret a 1 minut de temps mort per part (un pel primer i el segon període i l'altra pel tercer i el quart període), mai dos de trenta segons. Un temps mort no demanat a la primera part es perd, no s'acumula per a la segona. Els temps morts es portaran a terme durant una aturada del joc.

Per demanar temps mort cal estar en possessió de la pilota.

REGLA 8: LA SACADA DES DEL PUNT DE MIG CAMP

8.1.- Inici de partit

L'àrbitre portarà a terme un sorteig per designar la ubicació de cada equip al terreny de joc i quin d'ells efectuarà la sacada d'inici de partit.

L'equip que guanya el sorteig és el que té l'opció d'escollir el mig camp que vol ocupar durant els dos primer períodes o si vol iniciar el joc el primer i el tercer període.

8.2.- Procediment

En la sacada d'inici de partit, de període, de pròrroga o després de marcar un gol:

- ✓ Tots els jugadors hauran de trobar-se en el seu mig camp.
- ✓ Els jugadors de l'equip contrari hauran d'estar a, com a mínim, 6 metres de la pilota fins que aquesta sigui jugada.
- ✓ L'inici de la jugada el decretarà l'àrbitre mitjançant el xiulet.

- ✓ El jugador que porta a terme la sacada disposarà de 6 segons a partir del xiulet de l'àrbitre, ho ha de fer cap endavant i en direcció a la porteria contrària. L'inici d'actuació de la resta de jugadors no ve definit pel xiulet de l'àrbitre, sinó pel moment que el jugador toca la pilota.

Si aquest procediment no es porta a terme de forma correcta, l'àrbitre farà repetir la sacada des del punt de mig camp.

Es pot marcar gol directament de llançament des del punt de mig camp.

8.3.- Infraccions i sancions

Si el jugador que porta a terme la sacada inicial torna a tocar la pilota per segona vegada abans que ho faci qualsevol altre jugador, l'àrbitre farà repetir la acció, explicant al jugador el procediment correcte.

REGLA 9: PILOTA A TERRA

9.1.- Pilota a terra

La pilota a terra és una forma de reiniciar el joc després d'una interrupció temporal no contemplada en les regles de joc, sempre que la pilota estigui en joc i no hagi traspasat les línies de banda o de fons.

9.2.- Procediment

L'àrbitre deixarà caure la pilota en el lloc exacte on estava en el moment que es va produir l'aturada temporal del joc, excepte si la pilota estava a l'interior de l'àrea de penal. En aquesta situació l'àrbitre traslladarà la pilota a terra a la línia de l'àrea de 12 metres, en el punt més proper al lloc on estava la pilota.

El joc es reanudarà quan pilota toqui el terra.

Si algun dels dos jugadors toca la pilota abans que aquesta boti a terra, l'àrbitre repetirà la pilota a terra.

Si la pilota bota a terra i sense que la toqui ningú traspassa les línies de banda o de fons, l'àrbitre repetirà la pilota a terra.

Si la pilota bota a terra i sense que la toqui ningú traspassa la línia de fons per dins l'espai de la porteria, l'àrbitre repetirà la pilota a terra.

REGLA 10: DIFERENCIACIÓ ENTRE PILOTA EN JOC I FORA DEL JOC

10.1.- Pilota fora del joc

Es considerarà que la pilota està fora del joc si:

- ✓ Ha traspassat completament una de les línies de banda o de fons, ja sigui per terra o per aire (les línies formen part del camp, per tant perquè la pilota estigui fora del joc les ha de traspasar completament).
- ✓ El joc ha estat interromput per l'àrbitre.

10.2.- Pilota en joc

La pilota sempre estarà en joc, encara que es donin les següents situacions:

- ✓ Que reboti en els pals de la porteria i es quedi dins del terreny de joc.
- ✓ Que reboti en l'àrbitre que es troba dins del terreny de joc.

REGLA 11: EL GOL

El gol tindrà lloc quan la pilota traspassi completament la línia de fons entre els pals de la porteria, sempre que aquesta acció no vingui donada per una infracció del reglament.

REGLA 12: SACADA DE BANDA

12.1.- Sacada de banda

L'àrbitre atorgarà una sacada de banda quan un equip hagi fet traspasar completament la pilota de les línies de banda.

Un jugador de l'altre equip executarà aquesta sacada de banda amb les mans des del mateix punt on va sortir la pilota.

L'àrbitre farà repetir la sacada de banda si el jugador no la porta a terme des del mateix punt, explicant-li el motiu pel qual ha de repetir la sacada de banda.

Si a la segona vegada torna a fer-ho des d'un altre lloc, sancionarà la jugada amb sacada de banda per a l'equip contrari des del mateix punt.

En el moment de fer la sacada de banda els equips disposaran de 6 segons.

L'àrbitre comptarà mentalment aquests 6 segons. Si després dels 6 segons el jugador no ha executat el llançament, aturarà el joc i li farà repetir la sacada de banda, explicant-li el temps del qual disposa per fer-ho.

Si a la segona vegada torna a tardar més de 6 segons, sancionarà la jugada amb sacada de banda per a l'equip contrari des del mateix punt.

La pilota estarà en joc tan aviat quan torni a estar dins del terreny de joc.

No es pot marcar gol directament de llançament de sacada de banda.

12.2.- Posició de la pilota i del jugador

El jugador que executa la sacada de banda s'ubicarà amb els peus situats perpendicularment a la línia de banda, amb una part de cada peu recolzada a terra sobre la línia de banda o a l'exterior d'aquesta.

Haurà de fer servir les dues mans, treure la pilota des de darrera del cap i fer-ho cap endavant.

Si el jugador executa malament aquesta sacada de banda, l'àrbitre farà repetir el procediment al mateix jugador, explicant-li què ha fet de forma irregular i mostrant-li si convé com ho ha de realitzar.

Si torna a fer-ho malament, l'àrbitre ho sancionarà amb sacada de banda per a l'equip contrari en el mateix punt.

12.3.- Altres situacions, infraccions i les seves sancions

Si el mateix jugador que efectua la sacada de banda torna a tocar la pilota amb els peus abans que ho faci qualsevol altre jugador, sigui de l'equip que sigui, l'àrbitre farà repetir la sacada de banda al mateix jugador, explicant-li la infracció comesa.

Si torna a fer-ho, l'àrbitre decretarà tir lliure indirecte a favor de l'equip contrari en el punt on va tenir lloc la infracció.

Si aquesta acció té lloc dins la zona de 12 metres, l'àrbitre decretarà tir lliure indirecte a favor de l'equip contrari damunt la línia de 12 metres, en el punt més proper on va tenir lloc la infracció.

REGLA 13: CÒRNER

13.1.- Còrner

L'àrbitre atorgarà un còrner quan un equip hagi fet traspasar completament la pilota de les línies de fons, sempre que aquesta circumstància no es doni per dins de l'espai de la porteria i sigui gol legal.

Un jugador de l'altre equip executarà aquest còrner amb el peu a la cantonada més propera al costat pel qual la pilota hagi traspasat la línia de fons.

L'àrbitre farà repetir el còrner si el jugador no el porta a terme des del punt exacte on s'ha d'efectuar, explicant-li el motiu pel qual ha de repetir el còrner.

Si a la segona vegada torna a fer-ho des d'un altre lloc, sancionarà la jugada amb sacada de porteria a favor de l'equip adversari.

En el moment d'executar el còrner els equips disposaran de 6 segons.

L'àrbitre comptarà mentalment aquests 6 segons. Si després dels 6 segons el jugador no ha executat el llançament, aturarà el joc i li farà repetir el còrner, explicant-li el temps del qual disposa per fer-ho.

Si a la segona vegada torna a tardar més de 6 segons, sancionarà la jugada amb sacada de porteria a favor de l'equip adversari.

La pilota estarà en joc tan aviat quan torni a estar dins del terreny de joc.

Es pot marcar gol directament de llançament de còrner.

13.2.- Posició de la pilota i del jugador

El jugador que executa el còrner s'ubicarà fora del terreny de joc.

Si el jugador executa malament aquest còrner, l'àrbitre farà repetir el procediment al mateix jugador, explicant-li què ha fet de forma irregular i mostrant-li si convé com ho ha de realitzar.

Si torna a fer-ho malament, l'àrbitre sancionarà la jugada amb sacada de porteria a favor de l'equip adversari.

13.3.- Altres situacions, infraccions i les seves sancions

Si el mateix jugador que efectua el còrner torna a tocar la pilota amb els peus abans que ho faci qualsevol altre jugador, sigui de l'equip que sigui, l'àrbitre farà repetir el còrner al mateix jugador, explicant-li la infracció comesa.

Si torna a fer-ho, l'àrbitre decretarà tir lliure indirecte a favor de l'equip contrari damunt la línia de 12 metres, en el punt més proper on va tenir lloc la infracció.

REGLA 14: SACADA DE PORTERIA

14.1.- Sacada de porteria

L'àrbitre atorgarà una sacada de porteria quan un equip hagi fet traspassar completament la pilota de les línies de fons, sempre que aquesta circumstància no es doni per dins de l'espai de la porteria i sigui gol legal.

14.2.- Procediment

El porter de l'equip adversari executarà aquesta sacada obligatòriament amb el peu des del punt de sacada de porteria (el mateix que el punt de penal).

La pilota no estarà en joc fins que surti de l'àrea de penal.

Si la pilota és tocada per qualsevol jugador, sigui de l'equip que sigui, dins de l'àrea de penal, l'àrbitre farà repetir la sacada de porteria.

Si el porter porta terme la sacada de porteria amb les mans, l'àrbitre farà repetir la sacada de porteria.

Si el porter executa correctament la sacada de porteria, però torna a tocar la pilota ell mateix fora de l'àrea de penal amb els peus abans que la jugui algun jugador, sigui de l'equip que sigui, l'àrbitre farà repetir la sacada de porteria.

El porter disposarà de 6 segons per fer la sacada de porteria.

L'àrbitre comptarà mentalment aquests 6 segons. Si després dels 6 segons el jugador no ha executat el llançament, aturarà el joc i li farà repetir la sacada de porteria, explicant-li el temps del qual disposa per fer-ho.

Si a la segona vegada torna a tardar més de 6 segons, sancionarà la jugada amb tir lliure indirecte a favor de l'equip contrari damunt la línia de 12 metres, en el lloc més proper al punt de sacada de porteria.

Es pot marcar gol directament de llançament de sacada de porteria.

REGLA 15: EL PORTER I LES SEVES ACTUACIONS EN EL JOC

15.1.- Cessió al porter

El porter, trobant-se dins de la seva pròpia àrea, mai podrà agafar la pilota amb les mans quan aquesta provingui d'un company, sigui la situació que sigui.

Si podrà, però, jugar la pilota amb els peus.

L'àrbitre sancionarà la cessió al porter amb una tir lliure indirecte a favor de l'equip contrari damunt la línia de 12 metres, en el punt més proper on va tenir lloc la infracció.

15.2.- Passada del porter des de dins de la seva àrea

Quan pel propi desenvolupament del joc (no sacada de porteria) la pilota arribi al porter trobant-se aquest dins de la seva àrea, aquest pot actuar de dues maneres:

- ✓ Agafant la pilota amb les mans, sempre que no sigui cessió.
- ✓ Jugant la pilota amb els peus.

Si agafa la pilota amb les mans, el porter disposarà de 6 segons per desprendre's de la pilota.

L'àrbitre comptarà mentalment aquests 6 segons. Si després dels 6 segons el jugador no ha executat el llançament, aturarà el joc i li farà repetir l'acció, explicant-li el temps del qual disposa per fer-ho.

Si a la segona vegada torna a tardar més de 6 segons, sancionarà la jugada amb tir lliure indirecte a favor de l'equip contrari damunt la línia de 12 metres, en el punt més proper on va tenir lloc la infracció.

Si el porter agafa la pilota amb les mans dins de l'àrea, un cop la deixi a terra ja no podrà tornar-la a agafar amb les mans, encara que surti de l'àrea, la jugui amb els peus i torni a entrar a l'àrea de penal.

L'àrbitre sancionarà aquesta infracció amb tir lliure indirecte a favor de l'equip contrari damunt la línia de 12 metres, en el punt més proper on va tenir lloc la infracció.

REGLA 16: FORA DE JOC

Un jugador estarà en posició de fora de joc si, trobant-se dins de la zona de 12 metres de l'equip adversari, és més a prop de la línia de porteria que la pilota i dos dels seus adversaris.

Un jugador només serà declarat com fora de joc i sancionat pel fet de ser en posició de fora de joc si, en el moment en que la pilota toca o és jugada per un company, segons l'àrbitre aquest jugador està:

- ✓ interferint en el joc o un contrari
- ✓ tractant de treure avantatge d'aquesta posició

L'àrbitre no sancionarà a un jugador amb fora de joc si:

- ✓ el jugador es troba en posició de fora de joc però no intervé en la jugada.
- ✓ El jugador, trobant-se en posició de fora de joc, rep la pilota provinent d'una sacada de porteria, sacada de banda o còrner.

L'àrbitre sancionarà el fora de joc amb tir lliure indirecte a favor de l'equip contrari damunt la línia de 12 metres, en el punt més proper on va tenir lloc la infracció.

REGLA 17: FALTES I INFRACCIONS

17.1.- Faltes sancionades amb tir lliure directe

Seràn considerades faltes sancionades amb tir lliure directe:

- ✓ Donar un cop de peu a un adversari. L'intent de fer-ho també serà considerat falta.
- ✓ Fer caure un contrari. L'intent de fer-ho també serà considerat falta.
- ✓ Saltar o tirar-se sobre un adversari.
- ✓ Carregar violentament o de forma perillosa un contrari.
- ✓ Carregar per darrera un adversari que no fa obstrucció.
- ✓ Colpejar un contrari. L'intent de fer-ho també serà considerat falta.
- ✓ Escopir un adversari.
- ✓ Subjectar un contrari o impedir la seva acció.
- ✓ Empènyer un adversari amb les mans o els braços.
- ✓ Carregar un contrari amb l'espatlla sense disputar la pilota.
- ✓ Tocar intencionadament la pilota amb les mans. Aquesta falta no s'aplicarà al porter que es trobi dins de la seva pròpia àrea.

A criteri de l'àrbitre (perillositat, voluntat de fer mal, ...) aquestes faltes aniran acompanyades d'amonestacions verbals o targetes.

L'equip no infractor reiniciarà el joc amb un tir lliure directe des del mateix lloc on es va produir la falta. Encara que el tir lliure sigui directe, si ho considera oportú l'equip pot executar-lo de forma indirecte.

La barrera formada pels jugadors de l'equip contrari ha d'estar a 6 metres de distància de la pilota.

El jugador que porta a terme el tir lliure disposarà de 6 segons a partir del xiulet de l'àrbitre. L'inici d'actuació de la resta de jugadors no ve definit pel xiulet de l'àrbitre, sinó pel moment que el jugador toca la pilota.

L'àrbitre comptarà mentalment aquests 6 segons. Si després dels 6 segons el jugador no ha executat el llançament, aturarà el joc i li farà repetir el tir lliure, explicant-li el temps del qual disposa per fer-ho.

Si a la segona vegada torna a tardar més de 6 segons, sancionarà la jugada amb tir lliure indirecte per a l'equip contrari des del mateix punt on es va cometre la infracció.

Si una d'aquestes faltes té lloc dins l'àrea de penal:

- ✓ Si la falta la comet l'equip defensor, l'àrbitre ho sancionarà amb penal a favor de l'equip adversari.
- ✓ Si la falta la comet l'equip atacant, l'àrbitre ho sancionarà amb tir lliure directe per l'equip defensor. El tir lliure s'executarà damunt la línia de 12 metres, en el punt més proper on es va cometre la infracció.

17.2.- Faltes sancionades amb tir lliure indirecte

Seràn considerades faltes sancionades amb tir lliure indirecte:

- ✓ Jugar de forma que l'àrbitre cregui que és perillosa, com per exemple, intentar treure la pilota de les mans del porter contrari, aixecar el peu a l'alçada del cap, fer una planxa, ...
- ✓ Obstruir intencionadament un adversari (és a dir, sense jugar la pilota córrer entre ella i el jugador contrari).
- ✓ Aixecar els peus per xutar cap endarrera (bicicleta) o colpejar la pilota sense intenció de jugar-la envers un adversari (l'intent de fer-ho també serà considerat falta).
- ✓ Carregar contra el porter, excepte que aquest es trobi fora de la seva àrea.
- ✓ Cedir la pilota al porter.

A criteri de l'àrbitre (perillositat, voluntat de fer mal, ...) aquestes faltes aniran acompanyades d'amonestacions verbals o targetes.

L'equip no infractor reiniciarà el joc amb un tir lliure indirecte des del mateix lloc on es va produir la falta.

L'àrbitre assenyalarà que es tracta d'un tir lliure indirecte mantenint aixecat un braç fins que la pilota no sigui jugada per algun altre jugador, sigui de l'equip que sigui.

La barrera formada pels jugadors de l'equip contrari ha d'estar a 6 metres de distància de la pilota.

El jugador que porta a terme el tir lliure disposarà de 6 segons a partir del xiulet de l'àrbitre. L'inici d'actuació de la resta de jugadors no ve definit pel xiulet de l'àrbitre, sinó pel moment que el jugador toca la pilota.

L'àrbitre comptarà mentalment aquests 6 segons. Si després dels 6 segons el jugador no ha executat el llançament, aturarà el joc i li farà repetir el tir lliure, explicant-li el temps del qual disposa per fer-ho.

Si a la segona vegada torna a tardar més de 6 segons, sancionarà la jugada amb tir lliure indirecte per a l'equip contrari des del mateix punt on es va cometre la infracció.

Si una d'aquestes faltes té lloc dins l'àrea de penal:

- ✓ Si la falta la comet l'equip defensor, l'àrbitre ho sancionarà amb tir lliure indirecte a favor de l'equip adversari damunt la línia de 12 metres, en el punt més proper on es va cometre la infracció.
- ✓ Si la falta la comet l'equip atacant, l'àrbitre ho sancionarà amb tir lliure indirecte per l'equip defensor. El tir lliure indirecte s'executarà damunt la línia de 12 metres, en el punt més proper on es va cometre la infracció.

No es pot aconseguir gol de forma directe amb el llançament d'un tir lliure indirecte.

- ✓ Si aquesta circumstància es dona en la porteria contrària. L'àrbitre sancionarà aquesta acció amb sacada de porteria a favor de l'equip contrari.
- ✓ Si aquesta circumstància es dona en la pròpia porteria. L'àrbitre sancionarà aquesta acció amb còrner a favor de l'equip contrari.

17.3.- Llei de la avantatge

A totes les faltes, ja siguin de tir lliure directe o indirecte, l'àrbitre aplicarà la llei de la avantatge sempre que ho consideri oportú. En aquest cas, al finalitzar l'acció amonestarà verbalment o amb targetes al jugador que va cometre la infracció si la acció ho requereix.

REGLA 18: TARGETES

L'àrbitre utilitzarà tres targetes:

- ✓ La targeta groga sempre comporta una expulsió temporal de 2 minuts, després dels quals el jugador sancionat, o un altre, pot tornar a participar en el joc. Dues targetes grogues fan una de blava.
- ✓ La targeta blava representa una expulsió temporal de 2 minuts, després dels quals el jugador sancionat no podrà tornar a participar en el joc. Si que ho podrà fer un altre jugador del mateix equip.
- ✓ La targeta vermella representa una desqualificació pel jugador sancionat i per l'equip, ja que aquest resta amb un jugador menys durant tota la resta del partit.

REGLA 19: PENAL

19.1.- Procediment pel llançament de penal

La pilota es situarà al punt de penal, a 9 metres de la porteria.

L'executor del penal s'haurà d'identificar.

El porter s'haurà d'ubicar damunt la seva pròpia línia de fons dins de la porteria, sense poder moure els peus de la mateixa fins que la pilota no hagi estat colpejada pel jugador que executa el penal.

La resta de jugadors es col·locarà en una línia imaginària situada a 6 metres darrera del punt de penal, deixant al mateix temps un passadís per no molestar ni obstaculitzar a l'executor del penal.

El jugador que porta a terme el penal disposarà de 6 segons a partir del xiulet de l'àrbitre. L'inici d'actuació de la resta de jugadors no ve definit pel xiulet de l'àrbitre, sinó pel moment que el jugador toca la pilota.

L'àrbitre comptarà mentalment aquests 6 segons. Si després dels 6 segons el jugador no ha executat el llançament, aturarà el joc i li farà repetir el penal, explicant-li el temps del qual disposa per fer-ho.

Si a la segona vegada torna a tardar més de 6 segons, sancionarà la jugada amb tir lliure indirecte per a l'equip contrari damunt la línia de 12 metres, en el lloc més proper al punt de penal.

Cal efectuar el penal en direcció a la porteria amb intenció d'aconseguir gol, sense que cap altre jugador de l'equip que executa el llançament pugui tocar la pilota abans que aquesta no hagi estat tocada pel porter o refusada per la porteria.

Si no es compleix aquesta regla, l'àrbitre farà repetir el llançament de penal.

Si a la segona vegada torna a executar malament el penal, sancionarà la jugada amb tir lliure indirecte per a l'equip contrari damunt la línia de 12 metres, en el en el lloc més proper al punt de penal.

L'àrbitre afegirà un temps addicional per poder executar el penal que es produeixi quan el partit ja hagi arribat a la seva fi.

En aquesta situació, l'acció consistirà en el llançament contra la porteria contrària, sense que cap jugador tingui opció de tornar a jugar la pilota un cop aquesta hagi estat refusada pel porter o per la porteria.

19.2.- Altres infraccions i les seves sancions

Si els jugadors no respecten la delimitació zonal estipulada, l'àrbitre ho sancionarà de la següent manera:

- ✓ Si l'infractor, sigui de l'equip que sigui, invaeix la zona delimitada entre l'autorització de l'àrbitre (xiulet) i abans que el jugador faci efectiu el llançament de penal:
Primer intent: amonestació verbal al jugador.
Segon intent: targeta groga al jugador que porti a terme la infracció (encara que no sigui el jugador que s'ha amonestat anteriorment).
- ✓ Si el jugador infractor és de l'equip defensor i del penal es produís gol:
Gol (aplicació de la llei de l'avantatge) i amonestació verbal al jugador infractor.
- ✓ Si el jugador infractor és de l'equip defensor i del penal no es produís gol:
Primer intent: repetició del penal i amonestació verbal al jugador infractor.
Segon intent: repetició del penal i targeta groga al jugador que porti a terme la infracció (encara que no sigui el jugador que s'ha amonestat anteriorment).
- ✓ Si el jugador infractor és de l'equip atacant i del penal es produís gol:
Primer intent: repetició del penal i amonestació verbal al jugador infractor.
Segon intent: repetició del penal i targeta groga al jugador que porti a terme la infracció (encara que no sigui el jugador que s'ha amonestat anteriorment)
- ✓ Si el jugador infractor és de l'equip atacant i del penal no es produís gol:
Tir lliure indirecte per a l'equip contrari damunt la línia de 12 metres, en el en el lloc més proper al punt de penal i amonestació verbal al jugador infractor.

Si el jugador que executa el penal torna a tocar la pilota després que aquesta hagi estat refusada només per la porteria, l'àrbitre sancionarà la jugada amb tir lliure indirecte per a l'equip contrari damunt la línia de 12 metres, en el en el lloc més proper al punt de penal.

Quadre de diferenciació del reglament en funció de les categories (1/2)

ACTUACIÓ ACCIÓ	Prebenjamí - Benjamí Aleví	Infantil – Cadet - Juvenil Júnior - Sènior
Jugadors inscrits a l'acta	Mínim: 10 Màxim: 14 Tots han de jugar un mínim d'un Període	Mínim: 7 Màxim: 14
Substitucions	Només al 4t període (amb excepcions)	No hi ha cap limitació
Duració del partit	4 períodes de 10 ó 12 minuts	2 parts de 30 ó 35 minuts
Temps de descans entre períodes / parts	2 min. + 3 min. + 2 min.	10 min.
Sacada des del punt de mig camp: - el mateix jugador torna a tocar la pilota	Repetició de l'acció	Tir lliure indirecte
Sacada de banda: - no s'executa des del mateix punt - es sobrepassen els 6 segons - el jugador l'executa malament - el jugador torna a tocar la pilota	1r) Repetició de l'acció 2n) Sacada de banda altre equip 1r) Repetició de l'acció 2n) Sacada de banda altre equip 1r) Repetició de l'acció 2n) Sacada de banda altre equip 1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte	Sacada de banda altre equip Sacada de banda altre equip Sacada de banda altre equip Tir lliure indirecte
Còrner: - no s'executa des del mateix punt - es sobrepassen els 6 segons - el jugador l'executa malament - el jugador torna a tocar la pilota	1r) Repetició de l'acció 2n) Sacada de porteria altre equip 1r) Repetició de l'acció 2n) Sacada de porteria altre equip 1r) Repetició de l'acció 2n) Sacada de porteria altre equip 1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte	Sacada de porteria altre equip Sacada de porteria altre equip Sacada de porteria altre equip Tir lliure indirecte

Quadre de diferenciació del reglament en funció de les categories (2/2)

ACTUACIÓ ACCIÓ	Prebenjamí - Benjamí Aleví	Infantil - Cadet - Juvenil Júnior - Sènior
Sacada de porteria: - El porter toca la pilota dues vegades, primer dins de l'àrea i després a fora	Repetició de l'acció	Tir lliure indirecte
Tir lliure: - es sobrepassen els 6 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte	Tir lliure indirecte
Targetes	Groga Blava Vermella	Groga Vermella
Penal: - es sobrepassen els 6 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte	Tir lliure indirecte