

REGLES DE JOC

Curs 2007 - 2008

FUTBOL SALA
Prebenjamí
Benjamí
Aleví

PRESENTACIÓ

ÍNDEX

	<u>Pàgina núm.</u>
Índex	3
Regla 1 La superfície de joc	5
1.1.- Dimensions	
1.2.- Marcatge	
1.3.- Banquetes i taules	
1.4.- Porteries	
Regla 2 La pilota	6
2.1.- Propietats	
2.2.- Pilota defectuosa	
Regla 3 Número de jugadors	6
3.1.- Jugadors inscrits a l'acta	
3.2.- Substitucions	
3.3.- Jugadors en el terreny de joc	
3.4.- El porter	
Regla 4 Equipament dels jugadors	8
4.1.- Seguretat	
4.2.- Equipament dels jugadors de camp	
4.3.- Equipament del porter	
4.4.- Infraccions i sancions	
Regla 5 Revisió dels carnets d'esportista	9
Regla 6 Els àrbitres	9
Regla 7 Duració del partit, temps de descans, puntuació i temps morts	10
7.1.- Duració del partit i temps de descans	
7.2.- Puntuació	
7.3.- Temps morts	
Regla 8 La sacada des del punt de mig camp	11
8.1.- Inici de partit	
8.2.- Procediment	
8.3.- Infraccions i sancions	
Regla 9 Pilota a terra	12
9.1.- Pilota a terra	
9.2.- Procediment	

	<u>Pàgina núm.</u>
Regla 10 Diferenciació entre pilota en joc i fora de joc	12
10.1.- Pilota fora del joc	
10.2.- Pilota en joc	
Regla 11 El gol	13
Regla 12 Sacada de banda	13
12.1.- Sacada de banda	
12.2.- Posició de la pilota i del jugador	
12.3.- Altres situacions, infraccions i les seves sancions	
Regla 13 Còrner	15
13.1.- Còrner	
13.2.- Posició de la pilota i del jugador	
13.3.- Altres situacions, infraccions i les seves sancions	
Regla 14 Sacada de porteria	16
14.1.- Sacada de porteria	
14.2.- Procediment	
14.3.- Altres situacions, infraccions i les seves sancions	
Regla 15 El porter i les seves actuacions en el joc	17
15.1.- Cessió al porter	
15.2.- Actuacions del porter fora de la seva àrea	
13.3.- Passada del porter des de dins de la seva àrea	
Regla 16 Faltes i infraccions	19
16.1.- Faltes tècniques i les seves sancions	
16.2.- Llei de l'avantatge	
16.3.- Faltes personals i les seves sancions	
16.4.- Faltes disciplinàries i les seves sancions	
Regla 17 Targetes	23
Regla 18 Faltes acumulatives	24
18.1.- Faltes acumulatives	
18.2.- Número de faltes acumulatives	
18.3.- Procediment pel llançament de doble-penal	
18.4.- Altres infraccions i les seves sancions	
Regla 19 Penal	26
19.1.- Procediment pel llançament de penal	
19.2.- Altres infraccions i les seves sancions	
Quadre de diferenciació del reglament en funció de les categories	28

REGLA 1: LA SUPERFÍCIE DE JOC

1.1.- Dimensions

La superfície de joc serà rectangular i la seva longitud serà sempre major a la seva amplada.

Les dimensions, amb una variació de més – menys 2 metres, haurien de ser les següents:

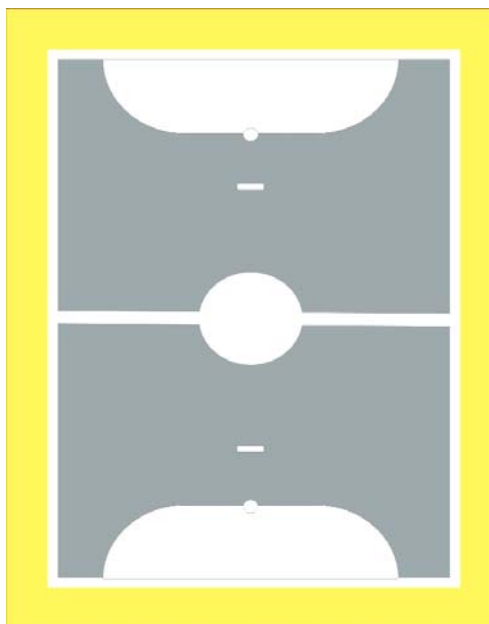
Longitud: 40 metres

Amplada: 20 metres

Es recomana una àrea de seguretat a tot el voltant del camp.

1.2.- Marcatge

El camp s'haurà de marcar tal com delimita la figura següent:



Línia de mig camp:	meitat del camp
Radi de la circumferència de mig camp:	3 metres
Àrea de penal:	6 metres
Punt de penal:	6 metres
Punt de doble-penal:	10 metres
Zona de substitució:	per la línia de mig camp i al costat de les banquetes

1.3.- Banquetes i taules

La instal·lació haurà de disposar de banquetes per tal d'ubicar el dos equips. L'equip local tindrà preferència a l'hora d'escollir quina vol ocupar durant tot el desenvolupament del partit.

Caldrà ubicar una taula al vestuari o al mateix terreny de joc per tal que l'àrbitre pugui confeccionar l'acta del partit.

1.4.- Porteries

Les porteries tindran unes dimensions de 3 metres d'amplada per 2 d'alçada, amb un sistema per tal que no tombin.

REGLA 2: LA PILOTA

2.1.- Propietats

La pilota serà esfèrica i l'àrbitre serà l'únic responsable de determinar si les qualitats de la pilota són les idònies per iniciar el partit (circumferència, pes, pressió, ...).

2.2.- Pilota defectuosa

- ✓ Si la pilota es deteriora o explota durant el desenvolupament del partit: s'aturarà el joc i es reanudarà mitjançant una "pilota a terra" en el mateix lloc on es va deteriorar la pilota.
- ✓ Si la pilota es deteriora o explota quan el partit està aturat (sacada inicial, sacada de porteria, sacada de banda o còrner, tir lliure o penal): es substituirà la pilota i es reiniciarà el joc en la mateixa jugada.

La pilota no podrà ser substituïda sense l'autorització de l'àrbitre.

REGLA 3: NÚMERO DE JUGADORS

3.1.- Jugadors inscrits a l'acta

El mínim de jugadors inscrits a l'acta de partit serà de 7.

Encara que a l'acta hi hagi espai per només 12 jugadors, els equips podran inscriure a tots els que desitgin, però obligatòriament tots hauran de disputar un mínim d'un període.

L'àrbitre anirà apuntant els jugadors que juguen cada període a l'acta del partit. Si aprecia que hi ha algun jugador que no juga ho comentarà a l'entrenador o delegat.

Si algun jugador no juga un mínim d'un període sencer, l'àrbitre ho farà constar a l'acta.

3.2.- Substitucions

Durant el desenvolupament del primer, segon i tercer període del partit no es podran fer substitucions, a excepció d'una possible lesió d'algun jugador. En aquest cas, i prèvia autorització de l'àrbitre, se'l podrà substituir per un altre jugador. Aquesta circumstància comptarà com un període sencer jugat pels dos jugadors implicats.

Al quart període sí que es podran fer substitucions, sempre que no es substitueixi aquell jugador que no hagi jugat prèviament un dels tres primers períodes.

Per portar a terme una substitució. és obligatori sol·licitar-la a l'àrbitre. Aquest la farà efectiva en una aturada del joc. Un jugador substituït pot tornar a participar en el joc sempre que es compleixin els requisits citats anteriorment.

Si un jugador penetra dins del camp sense l'autorització de l'àrbitre, aquest farà repetir tot el procediment per tal que l'esportista aprengui la dinàmica de la substitució:

- sol·licitar el canvi
- deixar sortir primer al jugador que es retira del terreny de joc per la zona de substitució
- entrar dins del terreny de joc per la zona de substitució

fent veure també a l'entrenador o delegat la necessitat de complir aquest tràmit. Si l'entrenador o delegat persisteix en portar a terme les substitucions de forma irregular, se l'amonestarà primer verbalment i després amb targeta groga.

3.3.- Jugadors en el terreny de joc

El partit el poden jugar com a màxim 5 jugadors per equip, dels quals 1 jugarà obligatòriament de porter. Si un equip es presenta amb menys jugadors, però els suficients per iniciar el partit, l'àrbitre simplement ho farà constar a l'acta.

Si un equip es presenta a l'inici del partit amb només 3 jugadors (2 de camp i 1 de porter), l'àrbitre no començarà el partit, indicant a l'acta aquesta circumstància.

Si els entrenadors o delegats dels dos equips mostren el seu acord i ho proposen a l'àrbitre, l'equip que presenta més jugadors podrà prestar-los a l'equip que només en té 3. L'àrbitre explicarà aquesta circumstància a l'acta, i un cop tancada la mateixa, iniciarà el partit. En tot moment l'àrbitre mostrarà predisposició per arbitrar el partit, encara que aquest es jugui amb l'acta tancada.

Quan per les circumstàncies del partit (targetes, lesions, pocs jugadors, ...) un equip només disposés d'un total de 3 jugadors (2 de camp més 1 de porter), l'àrbitre suspendrà el mateix, fent constar a l'acta el resultat i la situació de la pilota en aquell moment.

Si aquesta circumstància es dóna com a conseqüència de lesions o pocs jugadors:

Si els entrenadors o delegats dels dos equips mostren el seu acord i ho proposen a l'àrbitre, algun jugador de l'equip que no ha comès la infracció podrà participar amb l'equip que no disposa de prou jugadors. L'àrbitre explicarà aquesta circumstància a l'acta, farà constar el resultat i la situació de la pilota en aquell moment, i un cop tancada l'acta, reiniciarà el partit. En tot moment l'àrbitre mostrarà predisposició per arbitrar el partit, encara que aquest es jugui amb l'acta tancada.

Si aquesta circumstància es dóna com a conseqüència d'una targeta blava o vermella:

Si els entrenadors o delegats dels dos equips mostren el seu acord i ho proposen a l'àrbitre, algun jugador del mateix equip o fins i tot el mateix podrà participar en el joc. L'àrbitre explicarà aquesta circumstància a l'acta, farà constar el resultat i la situació de la pilota en aquell moment, i un cop tancada l'acta, reiniciarà el partit. En tot moment l'àrbitre mostrarà predisposició per arbitrar el partit, encara que aquest es jugui amb l'acta tancada.

3.4.- El porter

Obligatòriament haurà de fer de porter com a mínim un jugador. Aquest jugador s'haurà de fer constar a l'acta mitjançant una rodona en l'apartat de sortides.

Si no es compleix aquesta situació, l'àrbitre ho comentarà a l'entrenador o delegat, i si la infracció continua ho farà constar a l'acta del partit.

REGLA 4: EQUIPAMENT DELS JUGADORS

4.1.- Seguretat

Els jugadors no podran utilitzar equipaments o materials, com ara guix, anells, cadenes i arracades, que puguin ser perillosos per a ells mateixos o per a la resta de jugadors.

L'àrbitre serà el responsable de determinar el grau de perillositat i la prohibició de participar en el joc amb aquests equipaments o materials, que portarà a terme parlant amb l'entrenador o delegat de l'equip implicat.

4.2.- Equipament dels jugadors de camp

Tots els equips hauran de procurar que els seus jugadors de camp disposin de samarretes i pantalons del mateix color, amb numeració a l'esquena.

Si aquesta circumstància no es dóna, l'àrbitre simplement ho farà constar a l'acta del partit.

4.3.- Equipament del porter

Tots els equips hauran de procurar que els jugadors que facin de porter disposin de samarretes i pantalons d'un color diferent a la resta dels jugadors de camp, amb numeració a l'esquena.

Si aquesta circumstància no es dóna, l'àrbitre simplement ho farà constar a l'acta del partit.

4.4.- Infraccions i sancions

Tots els jugadors hauran de portar la samarreta per dins dels pantalons.

Resta a criteri de l'àrbitre obligar a aquest fet si aprecia que aquesta circumstància pot suposar una dificultat pel propi jugador (per exemple: samarreta excessivament gran per l'edat de l'esportista).

REGLA 5: Revisió dels carnets d'esportista

L'àrbitre té l'obligació de portar a terme una revisió dels carnets d'esportista de tots els participants en el partit.

Els entrenadors o delegats hauran de facilitar el màxim possible que l'àrbitre pugui portar a terme aquest tràmit (per exemple: fent constar el dorsal dels jugadors als carnets d'esportista, acompanyant als jugadors al vestuari de l'àrbitre, col·locant als jugadors segons l'ordre dels dorsals davant de l'àrbitre en el moment de fer la revisió, etc.).

REGLA 6: L'ÀRBITRE

L'àrbitre prendrà nota de tots els incidents ocorreguts abans, durant i després del partit.

Per regla general, l'àrbitre no disposarà d'auxiliars de taula, per aquest motiu després de xiular una falta el joc no es reiniciarà sense la seva autorització mitjançant el xiulet.

D'aquesta manera l'àrbitre disposa de temps necessari per apuntar les faltes.

L'àrbitre no permetrà que els jugadors amb lesions de sang segueixin participant en el joc.

Aquest reglament per a les categories prebenjamí, benjamí i aleví, contempla la repetició de moltes accions que els jugadors portin a terme de manera irregular abans de procedir a la sanció de la infracció.

Resta a criteri de l'àrbitre amonestar verbalment o amb targetes als infractors si considera que aquestes actuacions es fan per perdre temps.

REGLA 7: DURACIÓ DEL PARTIT, TEMPS DE DESCANS, PUNTUACIÓ I TEMPS MORTS

7.1.- Duració del partit i temps de descans

El partit es dividirà en: 4 períodes de 10 minuts (40')

L'àrbitre haurà d'afegir a cada període el temps que consideri que hagi estat perdut com a conseqüència de pèrdues de temps, jugadors lesionats, substitucions, ...

Del primer al segon període i del tercer al quart període hi haurà una aturada de 2 minuts. Del segon al tercer període els equips gaudiran de 3 minuts de descans, en els quals canviaran de costat.

La sacada inicial de cada període la portaran a terme, alternativament, els dos equips.

7.2.- Puntuació

Al finalitzar el partit es consideraran tots els gols marcats per obtenir el resultat final.

7.3.- Temps morts

Els equips tenen dret a 1 minut de temps mort per part (un pel primer i el segon període i l'altra pel tercer i el quart període), mai dos de trenta segons. Un temps mort no demanat a la primera part es perd, no s'acumula per a la segona. Els temps morts es portaran a terme durant una aturada del joc.

Per demanar temps mort cal estar en possessió de la pilota.

REGLA 8: LA SACADA DES DEL PUNT DE MIG CAMP

8.1.- Inici de partit

L'àrbitre portarà a terme un sorteig per designar la ubicació de cada equip al terreny de joc i quin d'ells efectuarà la sacada d'inici de partit.

L'equip que guanya el sorteig és el que té l'opció d'escollir el mig camp que vol ocupar durant els dos primer períodes o si vol iniciar el joc el primer i el tercer període.

8.2.- Procediment

En la sacada d'inici de partit, de període, de pròrroga o després de marcar un gol:

- ✓ Tots els jugadors hauran de trobar-se en el seu mig camp.
- ✓ Els jugadors de l'equip contrari hauran d'estar-hi, com a mínim, 3 metres de la pilota fins que aquesta sigui jugada.
- ✓ L'inici de la jugada el decretarà l'àrbitre mitjançant el xiulet.
- ✓ El jugador que porta a terme la sacada disposarà de 4 segons a partir del xiulet de l'àrbitre, ho ha de fer cap endavant i en direcció a la porteria contrària. L'inici d'actuació de la resta de jugadors no ve definit pel xiulet de l'àrbitre, sinó pel moment que el jugador toca la pilota.

Si aquest procediment no es porta a terme de forma correcta, l'àrbitre farà repetir la sacada des del punt de mig camp.

Es pot marcar gol des de sacada des del punt de mig camp.

8.3.- Infraccions i sancions

Si el jugador que porta a terme la sacada inicial torna a tocar la pilota per segona vegada abans que ho faci qualsevol altre jugador, l'àrbitre farà repetir la acció, explicant al jugador el procediment correcte.

REGLA 9: PILOTA A TERRA

9.1.- Pilota a terra

La pilota a terra és una forma de reiniciar el joc després d'una interrupció temporal no contemplada en les regles de joc, sempre que la pilota estigui en joc i no hagi traspasat les línies de banda o de fons.

9.2.- Procediment

L'àrbitre deixarà caure la pilota en el lloc exacte on estava en el moment que es va produir l'aturada temporal del joc, excepte si la pilota estava a l'interior de l'àrea de penal. En aquesta situació l'àrbitre traslladarà la pilota a terra a la línia de l'àrea de penal, en el punt més proper al lloc on estava la pilota.

El joc es reanudarà quan pilota toqui el terra.

Si algun dels dos jugadors toca la pilota abans que aquesta boti a terra, l'àrbitre repetirà la pilota a terra.

Si la pilota bota a terra i sense que la toqui ningú traspassa les línies de banda o de fons, l'àrbitre repetirà la pilota a terra.

Si la pilota bota a terra i sense que la toqui ningú traspassa la línia de fons per dins l'espai de la porteria, l'àrbitre repetirà la pilota a terra.

REGLA 10: DIFERENCIACIÓ ENTRE PILOTA EN JOC I FORA DEL JOC

10.1.- Pilota fora del joc

Es considerarà que la pilota està fora del joc si:

- ✓ Ha traspasat completament una de les línies de banda o de fons, ja sigui per terra o per aire (les línies formen part del camp, per tant perquè la pilota estigui fora del joc les ha de traspasar completament).
- ✓ El joc ha estat interromput per l'àrbitre.
- ✓ La pilota ha colpejat el sostre de la instal·lació. Si es dona aquesta circumstància l'àrbitre assenyalarà una sacada de banda a favor de l'equip contrari en el punt més proper al lloc on la pilota va tocar el sostre.

10.2.- Pilota en joc

La pilota sempre estarà en joc, encara que es donin les següents situacions:

- ✓ Que reboti en els pals de la porteria i es quedi dins del terreny de joc.
- ✓ Que reboti en l'àrbitre que es troba dins del terreny de joc.

REGLA 11: EL GOL

El gol tindrà lloc quan la pilota traspassi completament la línia de fons entre els pals de la porteria, sempre que aquesta acció no vingui donada per una infracció del reglament.

REGLA 12: SACADA DE BANDA

12.1.- Sacada de banda

L'àrbitre atorgarà una sacada de banda quan un equip hagi fet traspassar completament la pilota de les línies de banda.

Un jugador de l'altre equip executarà aquesta sacada de banda amb els peus des del mateix punt on hagi sortit la pilota.

L'àrbitre farà repetir la sacada de banda si el jugador no la porta a terme des del mateix punt, explicant-li el motiu pel qual ha de repetir la sacada de banda.

Si a la segona vegada torna a fer-ho des d'un altre lloc, sancionarà la jugada amb sacada de banda per a l'equip contrari des del mateix punt.

En el moment de fer la sacada de banda els equips disposaran de 4 segons.

L'àrbitre comptarà i gesticularà amb el braç estès aquests 4 segons mitjançant els dits d'una mà. Si després dels 4 segons el jugador no ha executat el llançament, aturarà el joc i li farà repetir la sacada de banda, explicant-li el temps del qual disposa per fer-ho.

Si a la segona vegada torna a tardar més de 4 segons, sancionarà la jugada amb falta personal i sacada de banda per a l'equip contrari des del mateix punt.

La pilota estarà en joc tan aviat quan torni a estar dins del terreny de joc.

12.2.- Posició de la pilota i del jugador

El jugador que executa la sacada de banda s'ubicarà al mateix punt on hagi sortit la pilota, situant la mateixa a terra totalment aturada i damunt la línia de banda.

Els jugadors de l'equip rival hauran de guardar una distància mínima de 5 metres respecte del punt on estigui situada la pilota

Si el jugador executa malament aquesta sacada de banda, l'àrbitre farà repetir el procediment al mateix jugador, explicant-li què ha fet de forma irregular i mostrant-li si convé com ho ha de realitzar.

Si torna a fer-ho malament, l'àrbitre ho sancionarà amb sacada de banda per a l'equip contrari en el mateix punt.

12.3.- Altres situacions, infraccions i les seves sancions

Si el mateix jugador que efectua la sacada de banda torna a tocar la pilota abans que ho faci qualsevol altre jugador, sigui de l'equip que sigui, l'àrbitre farà repetir la sacada de banda al mateix jugador, explicant-li la infracció comesa.

Si torna a fer-ho, l'àrbitre decretarà tir lliure indirecte, per tant sacada de banda a favor de l'equip contrari en el punt més proper on va tenir lloc la infracció.

Sacada de banda en direcció a la porteria contrària

- ✓ Si la pilota penetra dins de la porteria sense que prèviament la hagi tocat cap jugador, sigui de l'equip que sigui, l'àrbitre decretarà sacada de porteria.
- ✓ Si la pilota penetra dins de la porteria després de tocar-la qualsevol jugador del partit, inclòs el porter de l'equip contrari, l'àrbitre decretarà gol.

Sacada de banda en direcció a la pròpia porteria

- ✓ Si la pilota penetra dins de la porteria sense que prèviament la hagi tocat cap jugador, sigui de l'equip que sigui, l'àrbitre decretarà còrner a favor de l'equip adversari a la cantonada més propera al costat pel qual va entrar la pilota a la porteria.
- ✓ Si la pilota penetra dins de la porteria després de tocar-la qualsevol jugador del partit, fins i tot el propi porter, l'àrbitre decretarà gol.

REGLA 13: CÒRNER

13.1.- Còrner

L'àrbitre atorgarà un còrner quan un equip hagi fet traspasar completament la pilota de les línies de fons, sempre que aquesta circumstància no es doni per dins de l'espai de la porteria i sigui gol legal.

Un jugador de l'altre equip executarà aquest còrner amb els peus a la cantonada més propera al costat pel qual la pilota hagi traspasat la línia de fons.

Els jugadors de l'equip rival hauran de guardar una distància mínima de 5 metres respecte del punt on estigui situada la pilota.

L'àrbitre farà repetir el còrner si el jugador no el porta a terme des del punt exacte on s'ha d'efectuar, explicant-li el motiu pel qual ha de repetir el còrner.

En el moment d'executar el còrner els equips disposaran de 4 segons.

L'àrbitre comptarà i gesticularà amb el braç estès aquests 4 segons mitjançant els dits d'una mà. Si després dels 4 segons el jugador no ha executat el llançament, aturarà el joc i li farà repetir el còrner, explicant-li el temps del qual disposa per fer-ho.

Si a la segona vegada torna a tardar més de 4 segons, sancionarà la jugada amb tir lliure indirecte per a l'equip contrari des del mateix punt.

13.2.- Posició de la pilota i del jugador

El jugador que executa el còrner ubicarà la pilota a terra en el punt on s'ajunten les línies de banda i de fons.

Si el jugador executa malament aquest còrner, l'àrbitre farà repetir el procediment al mateix jugador, explicant-li què ha fet de forma irregular i mostrant-li si convé com ho ha de realitzar.

13.3.- Altres situacions, infraccions i les seves sancions

Si el mateix jugador que efectua el còrner torna a tocar la pilota abans que ho faci qualsevol altre jugador, sigui de l'equip que sigui, l'àrbitre farà repetir el còrner al mateix jugador, explicant-li la infracció comesa.

Si torna a fer-ho, l'àrbitre decretarà tir lliure indirecte, a favor de l'equip contrari en el punt més proper on va tenir lloc la infracció.

Còrner en direcció a la porteria contrària

- ✓ Si la pilota penetra dins de la porteria sense que prèviament la hagi tocat cap jugador, sigui de l'equip que sigui, l'àrbitre decretarà gol.

Còrner en direcció a la pròpia porteria

Si la pilota penetra dins de la porteria sense que prèviament la hagi tocat cap jugador, sigui de l'equip que sigui, l'àrbitre decretarà gol a favor de l'equip adversari.

REGLA 14: SACADA DE PORTERIA

14.1.- Sacada de porteria

L'àrbitre atorgarà una sacada de porteria quan un equip hagi fet traspasar completament la pilota de les línies de fons, sempre que aquesta circumstància no es doni per dins de l'espai de la porteria i sigui gol legal.

14.2.- Procediment

El porter de l'equip adversari executarà aquesta sacada obligatòriament amb les mans des de qualsevol punt de dins de l'àrea de penal.

La pilota no estarà en joc fins que surti de l'àrea de penal.

Si la pilota és tocada per qualsevol jugador, sigui de l'equip que sigui, dins de l'àrea de penal, l'àrbitre farà repetir la sacada de porteria.

Si el porter porta terme la sacada de porteria amb els peus, l'àrbitre farà repetir la sacada de porteria.

Si el porter deixa anar la pilota amb les mans des de dins de l'àrea de penal cap en fora, i abans de tocar el terra fora de l'àrea la colpeja amb els peus, l'àrbitre farà repetir la sacada de porteria.

Si el porter deixa anar la pilota amb les mans des de dins de l'àrea de penal cap en fora, i la tornar a tocar amb els peus fora de l'àrea de penal, l'àrbitre farà repetir la sacada de porteria.

El porter disposarà de 4 segons per fer la sacada de porteria.

L'àrbitre comptarà i gesticularà amb el braç estès aquests 4 segons mitjançant els dits d'una mà. Si després dels 4 segons el porter no ha executat el llançament, l'àrbitre farà repetir l'acció explicant al porter el motiu de la falta. Si torna a sobrepassar el temps de servei l'àrbitre sancionarà la jugada amb tir lliure indirecte per a l'equip contrari des del lloc més proper a on es va produir la infracció.

14.3.- Altres situacions, infraccions i les seves sancions

De sacada de porteria la pilota podrà traspasar la línia divisòria de mig camp. En aquests cas, però, es podrà anotar gol directe de sacada de porteria.

REGLA 15: EL PORTER I LES SEVES ACTUACIONS EN EL JOC

15.1.- Cessió al porter

El porter no podrà jugar la pilota amb les mans quan un company li faci una passada voluntària amb el peu, sigui quina sigui la situació del company que fa la passada o sense que prèviament l'hagi tocat un jugador rival. Així mateix tampoc la podrà jugar amb les mans si rep la passada d'un servei de banda. L'haurà de jugar obligatòriament amb els peus

L'àrbitre sancionarà la cessió al porter amb un tir lliure indirecte per a l'equip adversari en el punt més proper en el qual el porter va portar a terme la infracció.

15.2.- Actuacions del porter fora de la seva àrea

Es permet sortir al porter de la seva àrea, sense limitacions, passant a ser com un jugador de camp més. El porter no té temps de limitació de possessió de pilota en qualsevol lloc del camp.

15.3.- Passada del porter des de dins de la seva àrea

Quan pel propi desenvolupament del joc (no sacada de porteria) la pilota arribi al porter trobant-se aquest dins de la seva àrea, aquest pot actuar de dues maneres:

- ✓ Agafant la pilota amb les mans, sempre que no sigui cessió.
- ✓ Jugant la pilota amb els peus.

En les dues situacions el porter no tindrà limitació per desprendre's de la pilota.

En les dues situacions el porter pot passar-se la pilota ell mateix, iniciant la jugada dins de l'àrea i seguint-la fora.

Si el porter agafa la pilota amb les mans dins de l'àrea, un cop la deixi a terra ja no podrà tornar-la a agafar amb les mans, encara que surti de l'àrea, la jugui amb els peus i torni a entrar a l'àrea de penal.

Aquesta acció es sancionarà amb tir lliure indirecte per a l'equip contrari des del lloc més proper a on es va produir la infracció.

Si el porter juga la pilota amb els peus, és a dir, que no l'agafa amb les mans en cap moment, si podrà entrar i sortir de l'àrea de penal amb la pilota controlada amb els peus.

Des de dins de la seva àrea, ja sigui amb les mans o amb els peus, el porter podrà traspasar la línia divisòria de mig camp.

REGLA 16: FALTES I INFRACCIONS

16.1.- Faltes tècniques i les seves sancions

Faltes tècniques

Seràn considerades faltes tècniques:

- ✓ Donar un cop de peu a un adversari. L'intent de fer-ho també serà considerat falta.
- ✓ Fer caure un contrari. L'intent de fer-ho també serà considerat falta.
- ✓ Saltar o tirar-se sobre un adversari.
- ✓ Carregar violentament o de forma perillosa un contrari.
- ✓ Carregar per darrera un adversari que no fa obstrucció.
- ✓ Colpejar un contrari. L'intent de fer-ho també serà considerat falta.
- ✓ Escopir un adversari.
- ✓ Subjectar un contrari o impedir la seva acció.
- ✓ Empènyer un adversari amb les mans o els braços.
- ✓ Carregar un contrari amb l'espatlla sense disputar la pilota.
- ✓ Tocar intencionadament la pilota amb les mans. Aquesta falta no s'aplicarà al porter que es trobi dins de la seva pròpia àrea.
- ✓ Lliscar per terra per intentar prendre la pilota que està en possessió i es jugada per un contrari. No serà considerat falta interceptar, lliscant per terra, la trajectòria de la pilota en una passada o llançament d'un adversari. El porter si podrà lliscar per terra dins de la seva àrea, però fora d'ella serà considerat com un jugador més.

Sancions de les faltes tècniques

L'àrbitre sancionarà aquestes accions amb falta tècnica acumulativa. A criteri de l'àrbitre (perillositat, voluntat de fer mal, ...) aquestes faltes aniran acompanyades d'amonestacions verbals o targetes.

L'equip no infractor reiniciarà el joc amb un tir lliure des del mateix lloc on es va produir la falta. El tir lliure es pot portar a terme directament o indirectament, tal com cregui convenient l'equip que l'executa.

La barrera formada pels jugadors de l'equip contrari ha d'estar a 5 metres de distància de la pilota.

El jugador que porta a terme el tir lliure disposarà de 4 segons a partir del xiulet de l'àrbitre. L'inici d'actuació de la resta de jugadors no ve definit pel xiulet de l'àrbitre, sinó pel moment que el jugador toca la pilota.

L'àrbitre comptarà i gesticularà amb el braç estès aquests 4 segons mitjançant els dits d'una mà. Si després dels 4 segons el jugador no ha executat el llançament, aturarà el joc i li farà repetir el tir lliure, explicant-li el temps del qual disposa per fer-ho.

Si a la segona vegada torna a tardar més de 4 segons, sancionarà la jugada amb tir lliure indirecte per a l'equip contrari des del punt més proper al lloc on es va cometre la infracció.

Si l'equip infractor comet aquestes faltes dins de la seva àrea, l'àrbitre ho sancionarà amb penal.

Faltes tècniques menors

Seràn considerades faltes tècniques menors:

- ✓ Jugar de forma que l'àrbitre cregui que és perillosa, com per exemple, intentar treure la pilota de les mans del porter contrari, aixecar el peu a l'alçada del cap, fer una planxa, ...
- ✓ Obstruir intencionadament un adversari (és a dir, sense jugar la pilota córrer entre ella i el jugador contrari).
- ✓ Aixecar els peus per xutar cap endarrere (bicicleta) o colpejar la pilota sense intenció de jugar-la envers un adversari (l'intent de fer-ho també serà considerat falta).
- ✓ Carregar contra el porter, excepte que aquest es trobi fora de la seva àrea.

Sancions de les faltes tècniques menors

L'àrbitre sancionarà aquestes accions amb falta tècnica acumulativa. A criteri de l'àrbitre (perillositat, voluntat de fer mal, ...) aquestes faltes aniran acompanyades d'amonestacions verbals o targetes.

L'equip no infractor reiniciarà el joc amb un tir lliure indirecte des del mateix punt on s'hagi produït la infracció.

La barrera formada pels jugadors de l'equip contrari ha d'estar a 5 metres de distància de la pilota.

El jugador que porta a terme el tir lliure disposarà de 4 segons a partir del xiulet de l'àrbitre. L'inici d'actuació de la resta de jugadors no ve definit pel xiulet de l'àrbitre, sinó pel moment que el jugador toca la pilota.

L'àrbitre comptarà i gesticularà amb el braç estès aquests 4 segons mitjançant els dits d'una mà. Si després dels 4 segons el jugador no ha executat el llançament, aturarà el joc i li farà repetir el tir lliure, explicant-li el temps del qual disposa per fer-ho.

Si a la segona vegada torna a tardar més de 4 segons, sancionarà la jugada amb tir lliure indirecte per a l'equip contrari des del punt més proper al lloc on es va cometre la infracció.

Si l'equip infractor comet aquestes faltes dins de la seva àrea, l'àrbitre ho sancionarà amb tir lliure al damunt de la línia de 6 metres, en el punt d'aquesta línia més proper al lloc on es va produir la infracció.

16.2.- Llei de la avantatge

A totes les faltes tècniques (incloses les considerades indirectes), l'àrbitre aplicarà la llei de la avantatge sempre que ho consideri oportú. En aquest cas, al finalitzar l'acció anotarà la corresponent falta acumulativa.

És convenient avisar d'aquesta situació a l'equip infractor.

16.3.- Faltes no acumulatives i les seves sancions

Faltes no acumulatives

Serán consideradas faltas personales no acumulativas:

- ✓ Subjectar la pilota per impedir el seu moviment amb els peus o amb el cos, a excepció del porter dins de la seva àrea.
- ✓ Trepitjar o retenir la pilota qualsevol jugador per temps superior a 4 segons.
- ✓ Tocar la pilota, al segon intent permès per l'àrbitre, al portar a terme una sacada de banda, còrner, tir lliure, doble-penal, llançament sense barrera o penal, abans que ho faci altre jugador.
- ✓ Tardar més de 4 segons, al segon intent permès per l'àrbitre, en efectuar una sacada de banda, còrner, tir lliure, doble-penal, llançament sense barrera o penal.
- ✓ Tardar més de 4 segons en efectuar la sacada de porteria.
- ✓ Tocar la pilota un jugador que no està oportunament equipat.
- ✓ En el penal, doble-penal o llançament sense barrera, tocar la pilota un company del jugador que executa l'acció abans que sigui rebutjada pel porter o la porteria.
- ✓ En el penal, doble-penal o llançament sense barrera, que la pilota es detingui abans de penetrar dins la porteria o que l'acció no sigui executada envers la porteria.

Sancions de les faltas no acumulatives

L'àrbitre sancionarà aquestes accions amb tir lliure indirecte.

L'equip no infractor reiniciarà el joc amb un tir lliure indirecte des del lloc més proper a on es va produir la infracció.

Faltes personals acumulatives

Cap falta personal serà considerada acumulativa.

16.4.- Faltes disciplinàries i les seves sancions

Faltes disciplinàries de targeta groga

Serán consideradas faltas disciplinàries d'amonestació verbal o targeta groga:

A jugadors:

- ✓ Demostrar amb paraules o actes, disconformitat amb les decisions arbitrals.
- ✓ Infringir de forma persistent les Regles de Joc.
- ✓ Ser culpable de conducta incorrecta.
- ✓ Canviar el número de la samarreta sense avisar a l'àrbitre.
- ✓ Dirigir-se a l'àrbitre. Només ho podrà fer el capità de forma correcta i respectuosa.

A entrenadors i delegats:

- ✓ Entrar dins del terreny de joc per donar ordres als jugadors.
- ✓ Dirigir-se de forma irrespectuosa a l'àrbitre.

Faltes disciplinàries de targeta blava o vermella

Seràn considerades faltes disciplinàries de targeta blava o vermella:

A jugadors, entrenadors i delegats:

- ✓ Ser culpable de conducta violenta.
- ✓ Ser culpable de joc brusc greu.
- ✓ Fer servir vocabulari considerat per l'àrbitre groller i desproporcionat.
- ✓ Reaccionar amb accions o insults a agressions per part dels adversaris.

A components de la banqueta:

- ✓ Dirigir-se a l'àrbitre.
- ✓ Interrompre el normal desenvolupament del joc amb la finalitat de treure profit de l'acció. L'àrbitre sancionarà aquesta infracció amb falta disciplinària acumulativa, doble-penal i targeta blava.

Sancions de les faltes disciplinàries

L'àrbitre sancionarà aquestes accions amb falta disciplinària acumulativa i targeta groga, blava o vermella, segons apartats anteriors i gravetat de la infracció.

El temps de senyalització de les faltes disciplinàries és a criteri de l'àrbitre, ja que cal tenir present de no beneficiar a l'equip infractor. Pot deixar continuar i senyalitzar la falta després, en una aturada del joc, o aturar-lo, en aquest cas el joc es reinicia amb una "pilota a terra" en el lloc més proper a on es trobava la pilota en el moment d'aturar el joc.

Si aquesta circumstància es dona dins de l'àrea, la "pilota a terra" es portarà a terme fora de l'àrea i en el lloc més proper.

REGLA 17: TARGETES

L'àrbitre utilitzarà tres targetes:

- ✓ La targeta groga representa una amonestació pel jugador. Dues targetes grogues fan una de blava.
- ✓ La targeta blava comporta una desqualificació del jugador sancionat, que no pot tornar a participar en el joc. Un altre jugador del mateix equip pot ocupar el seu lloc.

- ✓ La targeta vermella representa una desqualificació pel jugador sancionat i per l'equip, ja que aquest resta amb un jugador menys durant tota la resta del partit.

REGLA 18: FALTES ACUMULATIVES

18.1.- Faltes acumulatives

Són faltes acumulatives:

- ✓ Totes les faltes tècniques
- ✓ Totes les faltes disciplinàries

18.2.- Número de faltes acumulatives

Cada equip podrà incórrer en 5 faltes acumulatives per part:

- ✓ Primera part: primer i segon període
- ✓ Segona part: tercer i quart període

Quan un equip arribi a la cinquena falta acumulativa, l'àrbitre té l'obligació d'avisar a l'equip infractor.

A partir de la sisena falta acumulativa hi haurà un doble-penal o falta sense barrera. Si la falta té lloc entre la porteria i el punt de doble-penal a 10 metres, l'equip que l'ha d'executar té l'opció d'escollir el punt de doble-penal o el mateix lloc on es va produir la falta.

Quan un equip arribi a la cinquena falta acumulativa, i la sisena tingui lloc per una de les següents faltes:

- ✓ faltes tècniques menors
- ✓ faltes no acumulatives

no es procedirà a un llançament de doble penal, sinó que aquesta infracció sumarà com una falta acumulativa més i es sancionarà amb:

- ✓ faltes tècniques menors: tir lliure indirecte a favor de l'equip adversari

Si un mateix jugador o equip persisteix en aquestes jugades, per perdre temps per exemple, l'àrbitre els pot amonestar amb targeta groga.

18.3.- Procediment pel llançament de doble-penal

La pilota es situarà al punt de doble-penal o falta sense barrera.

L'executor del penal s'haurà d'identificar.

El porter haurà d'estar obligatòriament a una distància mínima de 5 metres de la pilota.

Quan es porti a terme aquest llançament, tots els jugadors excepte el porter de l'equip contrari s'ubicaran a una línia imaginària situada a 5 metres darrera del punt de doble-penal o falta sense barrera, deixant al mateix temps un passadís per no molestar ni obstaculitzar a l'executor de la falta.

El jugador que porta a terme el doble-penal disposarà de 4 segons a partir del xiulet de l'àrbitre. L'inici d'actuació de la resta de jugadors no ve definit pel xiulet de l'àrbitre, sinó pel moment que el jugador toca la pilota.

L'àrbitre comptarà i gesticularà amb el braç estès aquests 4 segons mitjançant els dits d'una mà. Si després dels 4 segons el jugador no ha executat el llançament, aturarà el joc i li farà repetir el doble-penal, explicant-li el temps del qual disposa per fer-ho.

Si a la segona vegada torna a tardar més de 4 segons, sancionarà la jugada amb tir lliure indirecte per a l'equip contrari des del punt més proper al lloc on es va cometre la infracció.

Cal efectuar al llançament en direcció a la porteria amb intenció d'aconseguir gol, sense que cap altra jugador de l'equip que executa el llançament pugui tocar la pilota abans que aquesta no hagi estat tocada pel porter o refusada per la porteria.

Si no es compleix aquesta regla, l'àrbitre sancionarà la jugada amb tir lliure indirecte per a l'equip adversari des del lloc més proper a on es va produir la infracció.

L'àrbitre afegirà un temps addicional per poder executar el doble-penal o falta sense barrera que es produeixi quan el partit ja hagi arribat a la seva fi.

En aquesta situació, l'acció consistirà en el llançament contra la porteria contrària, sense que cap jugador tingui opció de tornar a jugar la pilota un cop aquesta hagi estat refusada pel porter o per la porteria.

18.4.- Altres infraccions i les seves sancions

Si els jugadors no respecten la delimitació zonal estipulada, l'àrbitre ho sancionarà de la següent manera:

- ✓ Si l'infractor, sigui de l'equip que sigui, invaeix la zona delimitada entre l'autorització de l'àrbitre (xiulet) i abans que el jugador faci efectiu el llançament de doble-penal o falta sense barrera:
Targeta groga al jugador i falta acumulativa per l'equip.
- ✓ Si el jugador infractor és de l'equip defensor i del doble-penal o falta sense barrera es produís gol:
Gol (aplicació de la llei de l'avantatge), targeta groga al jugador infractor i falta acumulativa per l'equip.
- ✓ Si el jugador infractor és de l'equip defensor i del doble-penal o falta sense barrera no es produís gol:

Repetició del doble-penal o falta sense barrera, targeta groga al jugador infractor i falta acumulativa per l'equip.

- ✓ Si el jugador infractor és de l'equip atacant i del doble-penal o falta sense barrera es produís gol:
Gol anul·lat, targeta groga al jugador infractor, falta acumulativa per l'equip i tir lliure indirecte.
- ✓ Si el jugador infractor és de l'equip atacant i del doble-penal o falta sense barrera no es produís gol:
Targeta groga al jugador infractor, falta acumulativa per l'equip i tir lliure indirecte.

Si el jugador que executa el doble-penal o falta sense barrera torna a tocar la pilota després que aquesta hagi estat refusada només per la porteria, **l'àrbitre sancionarà aquesta jugada amb tir lliure indirecte a favor de l'equip contrari.**

REGLA 19: PENAL

19.1.- Procediment pel llançament de penal

La pilota es situarà al punt de penal, damunt de la línia de l'àrea de porteria a sis metres de la mateixa.

L'executor del penal s'haurà d'identificar.

El porter s'haurà d'ubicar damunt la seva pròpia línia de fons dins de la porteria, podent desplaçar-se si així ho considera oportú per damunt d'aquesta línia (moviment lateral).

La resta de jugadors es col·locarà en una línia imaginària situada a 5 metres darrera del punt de penal, deixant al mateix temps un passadís per no molestar ni obstaculitzar a l'executor del penal.

El jugador que porta a terme el penal disposarà de 4 segons a partir del xiulet de l'àrbitre. L'inici d'actuació de la resta de jugadors no ve definit pel xiulet de l'àrbitre, sinó pel moment que el jugador toca la pilota.

L'àrbitre comptarà i gesticularà amb el braç estès aquests 4 segons mitjançant els dits d'una mà. Si després dels 4 segons el jugador no ha executat el llançament, aturarà el joc i li farà repetir el penal, explicant-li el temps del qual disposa per fer-ho.

Si a la segona vegada torna a tardar més de 4 segons, sancionarà la jugada amb tir lliure indirecte per a l'equip contrari des del punt més proper al lloc on es va cometre la infracció.

Cal efectuar el penal en direcció a la porteria amb intenció d'aconseguir gol, sense que cap altra jugador de l'equip que executa el llançament pugui tocar la pilota abans que aquesta no hagi estat tocada pel porter o refusada per la porteria.

Si no es compleix aquesta regla, l'àrbitre sancionarà la jugada amb tir lliure indirecte per a l'equip adversari des del lloc més proper a on es va produir la infracció.

L'àrbitre afegirà un temps addicional per poder executar el penal que es produeixi quan el partit ja hagi arribat a la seva fi.

En aquesta situació, l'acció consistirà en el llançament contra la porteria contrària, sense que cap jugador tingui opció de tornar a jugar la pilota un cop aquesta hagi estat refusada pel porter o per la porteria.

19.2.- Altres infraccions i les seves sancions

Si els jugadors no respecten la delimitació zonal estipulada, l'àrbitre ho sancionarà de la següent manera:

- ✓ Si l'infractor, sigui de l'equip que sigui, invaeix la zona delimitada entre l'autorització de l'àrbitre (xiulet) i abans que el jugador faci efectiu el llançament de doble-penal o falta sense barrera:
Targeta groga al jugador i falta acumulativa per l'equip.
- ✓ Si el jugador infractor és de l'equip defensor i del penal es produís gol:
Gol (aplicació de la llei de l'avantatge), targeta groga al jugador infractor i falta acumulativa per l'equip.
- ✓ Si el jugador infractor és de l'equip defensor i del penal no es produís gol:
Repetició del penal, targeta groga al jugador infractor i falta acumulativa per l'equip.
- ✓ Si el jugador infractor és de l'equip atacant i del penal es produís gol:
Tir lliure indirecte, targeta groga al jugador infractor i falta acumulativa per l'equip.
- ✓ Si el jugador infractor és de l'equip atacant i del penal no es produís gol:
Targeta groga al jugador infractor, falta acumulativa per l'equip i sacada de porteria per l'equip adversari

Si el jugador que executa el penal torna a tocar la pilota després que aquesta hagi estat refusada només per la porteria, l'àrbitre sancionarà aquesta jugada amb tir lliure indirecte a favor de l'equip contrari.

Quadre de diferenciació del reglament en funció de les categories (1/2)

ACTUACIÓ ACCIÓ	Prebenjamí - Benjamí Aleví	Infantil - Cadet Juvenil - Sènior
Jugadors inscrits a l'acta	Mínim jugadors inscrits a l'acta del partit: 05 Tots han de jugar un mínim d'un període	No hi ha cap obligació
Substitucions	Només al 4t període (amb excepcions)	No hi ha cap limitació
Duració del partit	4 períodes de 10 minuts	2 parts de 25 minuts
Temps de descans entre períodes / parts	2 min. + 3 min. + 2 min.	5 min.
Sacada des del punt de mig camp: - el mateix jugador torna a tocar la pilota	Repetició de l'acció	Falta personal
Sacada de banda: - no s'executa des del mateix punt - es sobrepassen els 4 segons - el jugador l'executa malament - el jugador torna a tocar la pilota	1r) Repetició de l'acció 2n) Sacada de banda altre equip 1r) Repetició de l'acció 2n) Falta personal 1r) Repetició de l'acció 2n) Sacada de banda altre equip 1r) Repetició de l'acció 2n) Falta personal	Sacada de banda altre equip Falta personal Sacada de banda altre equip Falta personal
Còrner: - no s'executa des del mateix punt - es sobrepassen els 4 segons - el jugador l'executa malament - el jugador torna a tocar la pilota	1r) Repetició de l'acció 2n) Sacada de porteria altre equip 1r) Repetició de l'acció 2n) Falta personal 1r) Repetició de l'acció 2n) Sacada de porteria altre equip 1r) Repetició de l'acció 2n) Falta personal	Sacada de porteria altre equip Falta personal Sacada de porteria altre equip Falta personal

Quadre de diferenciació del reglament en funció de les categories (2/2)

ACTUACIÓ ACCIÓ	Prebenjamí - Benjamí Aleví	Infantil - Cadet Juvenil - Sènior
Sacada de porteria: - El porter toca la pilota dues vegades, primer dins de l'àrea i després a fora	Repetició de l'acció	Sacada de banda altre equip
Cessió al porter	Prohibida, sigui quina sigui la posició del company que fa la passada	En funció de la situació del company que fa la passada
Limitació del porter en el seu mig camp	Cap limitació	4 segons de possessió de pilota
Tir lliure: - es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Falta personal	Falta personal
Doble-penal o falta sense barrera: - es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Falta personal	Falta personal
Penal: - es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Falta personal	Falta personal